



Code Geschichte in Deinem Genre.

C | C++

Thriller

RTLinux

RTOS

ARM | x64

Action

µC

Deine Eintrittskarte zur Smart Industry: Ob Thriller oder Actionfilm, als Entwickler:in bei Südwestfalens größtem Software-Entwicklungszentrum wählst Du das Genre, das Dich fesselt – und codest damit die Geschichte von morgen. Starte jetzt als Drehbuch-Autor:in für die Industrie 4.0!

Softwareentwickler für Embedded Systems (m/w/d)

Vollzeit oder vollzeitnah **Freudenberg oder Dortmund** **Ab sofort**

Darum geht's

Als Entwickler:in bist Du gemeinsam mit Deinen Team-Kolleg:innen verantwortlich für die Konzeption, Implementierung und Anpassung kundenspezifischer Software unserer Projekte aus dem Bereich Automatisierungstechnik. Dabei gleicht kein Projekt dem anderen. Übertragbare Standards treffen maßgeschneiderte Lösungen. Konzeption trifft Pioniergeist. Das bedeutet:

- Entwicklung von hardwarenaher Software für Echtzeit-Betriebssysteme in den Sprachen C oder C++
- Design, Implementierung und Validierung von Softwarekomponenten auf Intel- oder ARM-Architekturen
- Dokumentation und Tests

Das bist Du

Du bist ein:e Teamplayer:in und steckst voller Tatendrang. Du willst entwickeln und vielleicht auch schon mal tüfteln. Du punktest durch Expertise genauso wie durch nicht nachlassenden Wissensdrang. Als Entwickler:in lieferst Du Problemlösungen und Ideen zugleich. Du hast Spaß am Optimieren von Code sowie am Herauskitzeln der letzten Prozente im Performance-Bereich. Außerdem bringst Du mit:

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium der Elektrotechnik, Informatik, eine vergleichbare Qualifikation oder mehrjährige Berufserfahrung
- Erfahrung in der Entwicklung hardwarenaher, echtzeitfähiger Software mit den Sprachen C oder C++
- Ausgeprägtes Interesse an neuen Themengebieten und Technologien

Bewirb Dich jetzt auf www.lachmann-rink.de/karriere. Katrin Anhuth freut sich auf Deine Bewerbung!

Folge uns auf Social Media!



Top Arbeitgeber auf
KUNUNU 4,6

Wir sind
Top Company
2023!

Wir suchen Dich als Entwickler:in.

www.lr-developer.io

